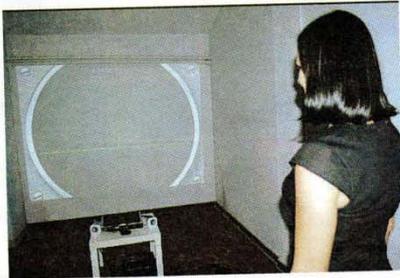


**Gioielleria
Violetta srl**
Orologi, Gioielli, Gioielli d'Autore
Via del Corso 424/426 (L. Vico) - Roma
Tel. 06.78345420 - 06.7847614

SPETTACOLI CULTURA & SPORT
SOCIETÀ'
ROMA SABATO 20 OTTOBRE 2012 la Repubblica XVII

**Gioielleria
Violetta srl**
COMPRO ORO
€ 29,80
ARGENTO € 0,48

Si chiama "Vigamus"
e si trova in via
Sabotino, nel cuore
di Prati. Nasce con
la collaborazione
dell'Università di Tor
Vergata e del Comune
E l'evoluzione del
genere dà spettacolo



Il museo del Videogioco

I videogiochi sono ovunque: mentre nella preistoria erano soltanto nei bar e nelle sale giochi, i videogames hanno oggi conquistato spazi sempre più ampi nella nostra vita quotidiana. Sono nelle case, con console sempre più sofisticate e con i personal computer; sono negli aeroporti e negli uffici; sono nei telefonini e nei pacchetti delle tv satellitari. Inutile far finta di nulla: i videogames sono una delle grandi realtà dei nostri tempi e non sono un gioco. Il fatturato del mondo dei giochi elettronici ha da tempo superato quello del cinema. E ora i videogames diventano anche una materia da studiare e analizzare, alla quale a Roma viene dedicato un museo, Vigamus, acronimo di Video GAMES Museum che inaugura domani in via Sabotino.

Storia di un mito che ha conquistato adulti e bambini a colpi di joystick

Realizzato da AIOMI, il Movimento per la Cultura del Videogioco, grazie al patrocinio di Roma Capitale e con la collaborazione dell'Università degli Studi di Roma "Tor Vergata", il museo nasce per portare i visitatori a conoscere la storia dei videogiochi, comprenderne l'importanza e l'evoluzione e magari scoprire curiosità e particolari inediti e interessanti. Vigamus vuole promuovere la cultura e gli studi sui videogiochi, favorire la conservazione e la storizzazione, rendendo disponibile un archivio consultabile da tutti.

Il mondo dei videogames è molto cambiato negli ultimi anni. Se è pur vero che tra gli adolescenti la percentuale di videogiocatori cresce in maniera esponenziale, a decretare il successo dei giochi elettronici sono soprattutto gli adulti cresciuti assieme all'evoluzione del mezzo, passando dal rudimentale "Pong" degli esordi, alle sofisticate simulazioni di oggi: alla fine i videogames hanno colmato il gap generazionale e oggi sono nel cuore della "media culture" contemporanea. Il museo ospita un'esposizione permanente

che racconta la storia dei videogiochi, dalle origini ad oggi, raccontata attraverso 63 pannelli illustrati in italiano e in inglese e più di 150 pezzi originali in esposizione tra console e giochi d'epoca, tra i quali i master disk e alcuni storyboard originali di Doom. I visitatori avranno poi a disposizione un'area interattiva per sperimentare il gaming vintage con le proprie mani. Una sala conferenze ospiterà proiezioni e incontri. Il programma prevede poi un'edizione di due

tents Conference), dedicata per l'occasione alla celebrazione del passato, del presente e del futuro dei videogiochi. Tra gli ospiti confermati dovremo citare Dino Dini, creatore di giochi storici come Kick Off e Player Manager; Martin Hollis di Rare, sviluppatore di titoli come GoldenEye e Perfect Dark; Luisa Bixio di Milestone, unica delle epoche realtà internazionali italiane, studio responsabile di giochi di successo come WRC e Superbike.



**ALLA
CONSOLE**
Le postazioni
per i
videogiochi al
Vigamus di
via Sabotino
a cura
dell'AIOMI il
Movimento
per la cultura
del
videogioco

Star2Com S.r.l. Unipersonale
Legal Headquarter
Corso Italia 54
20030 Bovisio Masciago (MB) - Italy
VAT # & Fisc. Cod. 07666900969
C.C.I.A.A. di Monza Brianza R.E.A. 1881310
Cap. Soc. € 10.000,00 (i.v.)

Star2Com S.r.l. Unipersonale
Operational Headquarter
Via alle Vigne 16
23823 Colico (LC) - Italy
TEL. +39 0341 1881168
MOBILE +39 349 1514702
EMAIL info@star2com.it